

Analysis

Differentialrechnung

Ableitungen, Kurvendiskussion und Anwendungen

1 Ableitungsregeln

Die Ableitung $f'(x)$ einer Funktion $f(x)$ gibt die Steigung des Graphen an jeder Stelle x an. Sie ist das zentrale Werkzeug der Differentialrechnung.

1.1 Potenzregel

Regel:

$$f(x) = x^n \Rightarrow f'(x) = n \cdot x^{n-1}$$

Beispiele:

$$f(x) = x^3 \Rightarrow f'(x) = 3x^2$$

$$f(x) = x^5 \Rightarrow f'(x) = 5x^4$$

$$f(x) = \sqrt{x} = x^{1/2} \Rightarrow f'(x) = \frac{1}{2} \cdot x^{-1/2}$$

1.2 Faktorregel

Regel:

$$[c \cdot f(x)]' = c \cdot f'(x)$$

1.3 Summenregel

Regel:

$$[f(x) + g(x)]' = f'(x) + g'(x)$$

1.4 Produktregel

Regel:

$$[u(x) \cdot v(x)]' = u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot v'(x)$$

1.5 Kettenregel

Regel:

$$[f(g(x))]' = f'(g(x)) \cdot g'(x)$$

Beispiel mit Kettenregel:

$$f(x) = e^{2x} \Rightarrow f'(x) = 2 \cdot e^{2x}$$

$$f(x) = \sin(3x) \Rightarrow f'(x) = 3 \cdot \cos(3x)$$

1.6 Wichtige Standardableitungen

$f(x)$	$f'(x)$
x^n	$n \cdot x^{n-1}$
e^x	e^x
a^x	$a^x \cdot \ln(a)$
$\ln(x)$	$1/x$
$\sin(x)$	$\cos(x)$
$\cos(x)$	$-\sin(x)$

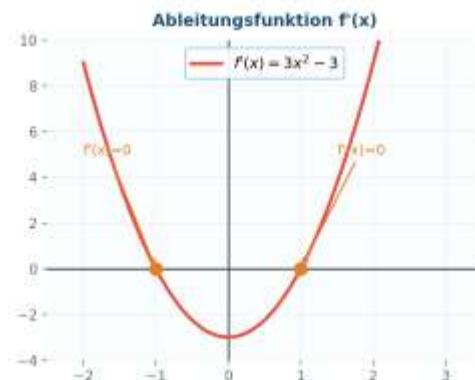
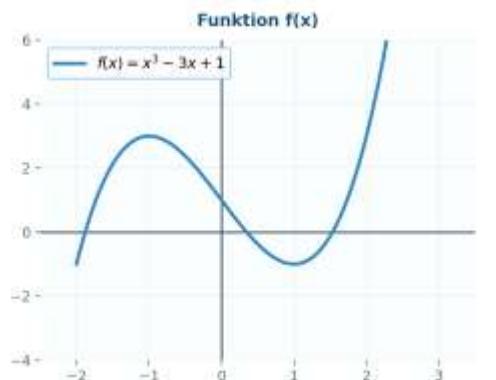


Abb. 1: Funktion $f(x) = x^3 - 3x + 1$ und ihre Ableitung $f'(x) = 3x^2 - 3$

2 Tangente und Normale

Die Tangente an den Graphen von f im Punkt $P(x_0 | f(x_0))$ ist die Gerade, die den Graphen in P berührt. Die Normale steht senkrecht auf der Tangente.

Tangentengleichung:

$$t(x) = f'(x_0) \cdot (x - x_0) + f(x_0)$$

Normalengleichung:

$$n(x) = -1/f'(x_0) \cdot (x - x_0) + f(x_0)$$

i Merke:

Die Steigung der Tangente ist $m_t = f'(x_0)$. Die Steigung der Normalen ist $m_n = -1/f'(x_0)$.
Tangente und Normale stehen senkrecht aufeinander: $m_t \cdot m_n = -1$.

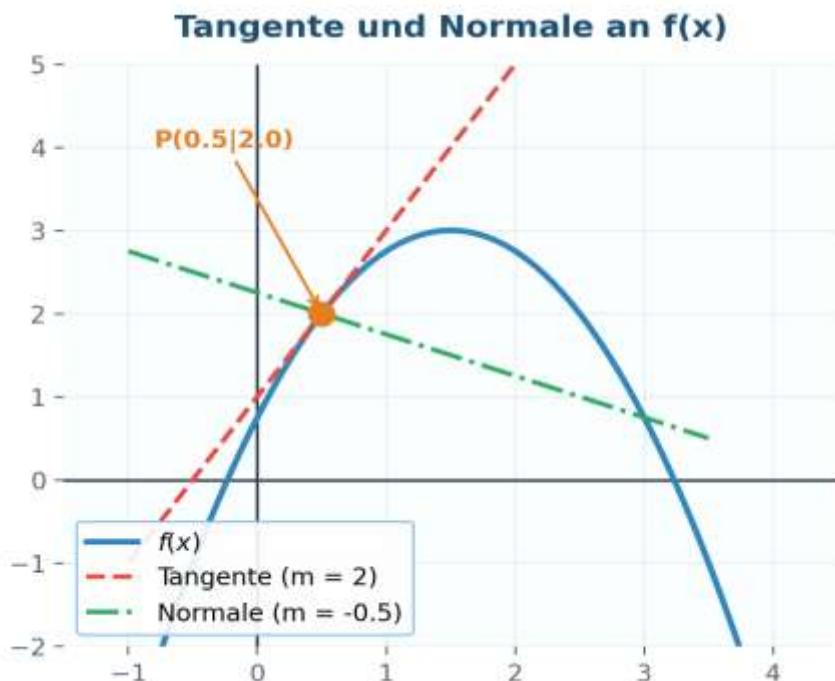


Abb. 2: Tangente und Normale an $f(x)$ im Punkt P

3 Monotonie

Das Monotonieverhalten einer Funktion beschreibt, in welchen Intervallen der Graph steigt oder fällt.

Monoton steigend: $f'(x) > 0 \Rightarrow f \text{ steigt}$ **Monoton fallend:** $f'(x) < 0 \Rightarrow f \text{ fällt}$

Vorgehensweise:

- Ableitung $f'(x)$ bestimmen.
- Nullstellen von $f'(x)$ berechnen.
- Vorzeichen von $f'(x)$ in den Intervallen zwischen den Nullstellen prüfen.

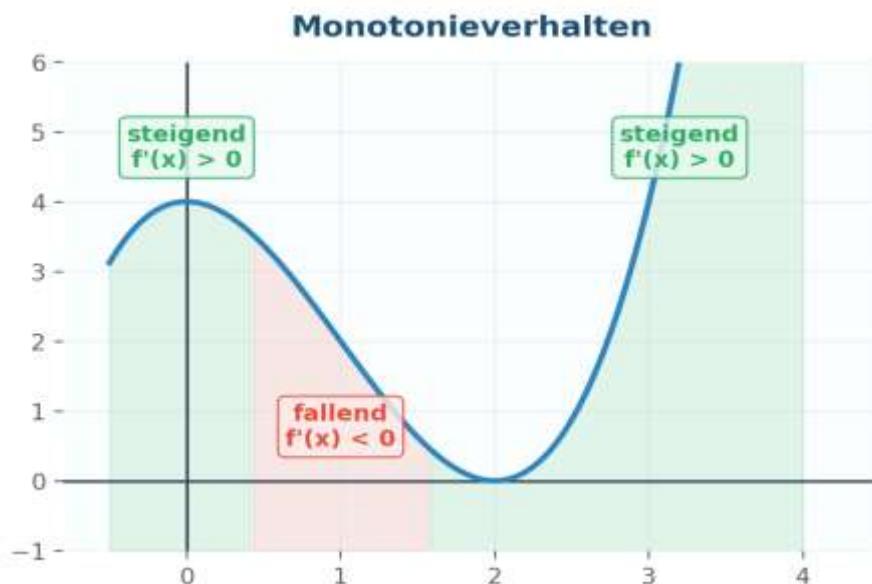


Abb. 3: Monotonieverhalten – steigend (grün) und fallend (rot)

4 Krümmung

Die zweite Ableitung $f''(x)$ gibt Auskunft über das Krümmungsverhalten des Graphen.

Linkskrümmung (konvex):

$f''(x) > 0 \Rightarrow$ Graph ist nach oben geöffnet

Rechtskrümmung (konkav):

$f''(x) < 0 \Rightarrow$ Graph ist nach unten geöffnet

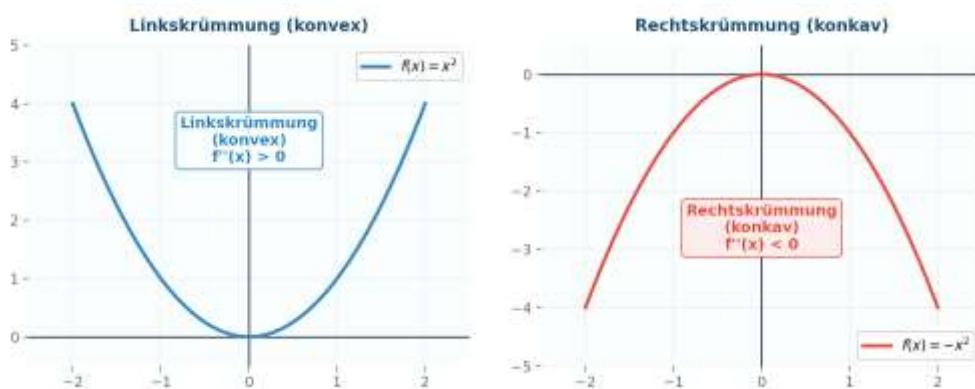


Abb. 4: Linkskrümmung (konvex, $f'' > 0$) und Rechtskrümmung (konkav, $f'' < 0$)

5 Hoch- und Tiefpunkte

Extrempunkte (Hoch- und Tiefpunkte) sind Stellen, an denen die Funktion lokale Maxima oder Minima annimmt.

5.1 Notwendige Bedingung

Notwendig:

$f'(x_0) = 0$

5.2 Hinreichende Bedingung (VZW-Kriterium)

- Hochpunkt:** $f'(x)$ wechselt von + nach - (oder: $f''(x_0) < 0$)
- Tiefpunkt:** $f'(x)$ wechselt von - nach + (oder: $f''(x_0) > 0$)

Beispiel: $f(x) = x^3 - 3x$

$$f'(x) = 3x^2 - 3 = 0 \Rightarrow x_1 = -1, x_2 = 1$$

$$f''(x) = 6x$$

$f''(-1) = -6 < 0 \Rightarrow$ Hochpunkt H(-1 | 2)

$f''(1) = 6 > 0 \Rightarrow$ Tiefpunkt T(1 | -2)

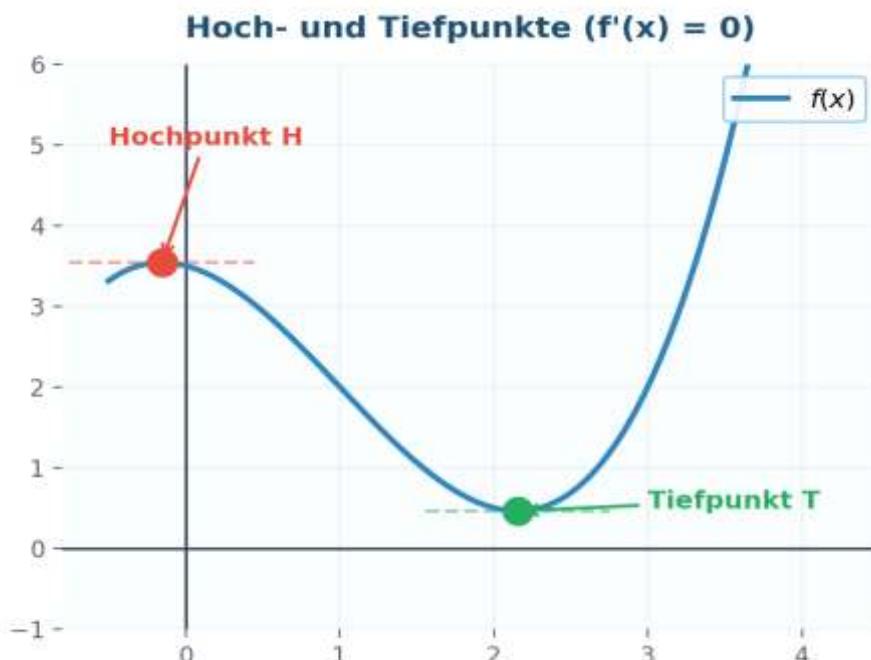


Abb. 5: Hochpunkt H und Tiefpunkt T mit waagerechten Tangenten

6 Wendepunkte

Ein Wendepunkt ist eine Stelle, an der der Graph sein Krümmungsverhalten ändert (von Links- zu Rechtskrümmung oder umgekehrt).

Notwendige Bedingung:

$$f''(x_0) = 0$$

Hinreichende Bedingung:

$$f''(x_0) \neq 0 \text{ (oder VZW von } f'')$$

Am Wendepunkt hat der Graph die stärkste Steigung (oder stärkstes Gefälle). Die Tangente im Wendepunkt heißt Wendetangente.

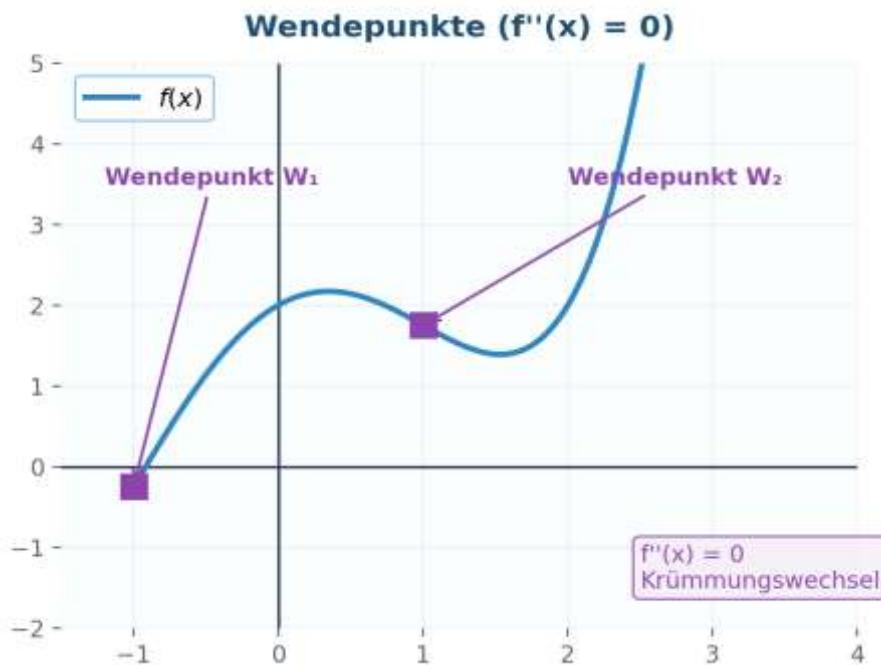


Abb. 6: Wendepunkte W_1 und W_2 – Krümmungswechsel

7 Sattelpunkte (Terrassenpunkte)

Ein Sattelpunkt ist ein spezieller Wendepunkt, bei dem zusätzlich die erste Ableitung null ist. Es liegt also kein Extremum vor, obwohl $f'(x_0) = 0$.

Bedingungen: $f'(x_0) = 0$ und $f''(x_0) = 0$ und $f'''(x_0) \neq 0$

Beispiel: $f(x) = x^3$ hat bei $x = 0$ einen Sattelpunkt: $f'(0) = 0$, $f''(0) = 0$, $f'''(0) = 6 \neq 0$.

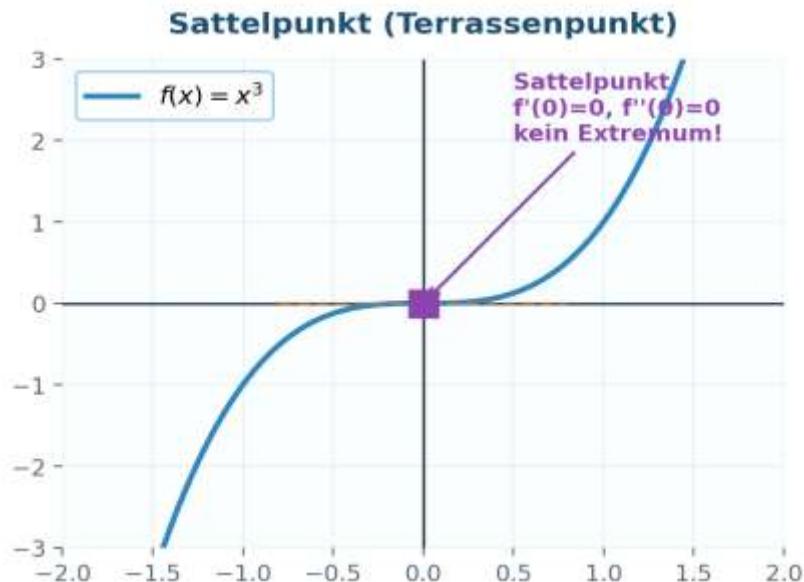


Abb. 7: Sattelpunkt bei $f(x) = x^3$ – waagerechte Tangente, aber kein Extremum

8 Graphisches Ableiten

Beim graphischen Ableiten wird der Graph der Ableitungsfunktion aus dem Graphen der Originalfunktion gewonnen, ohne zu rechnen. Dabei gelten folgende Zusammenhänge:

Graph von f	Graph von f'
f steigt	$f'(x) > 0$ (oberhalb der x-Achse)
f fällt	$f'(x) < 0$ (unterhalb der x-Achse)
f hat Hochpunkt	f' hat Nullstelle mit VZW + $\rightarrow -$
f hat Tiefpunkt	f' hat Nullstelle mit VZW $- \rightarrow +$
f hat Wendepunkt	f' hat Extremum
f hat Sattelpunkt	f' berührt die x-Achse

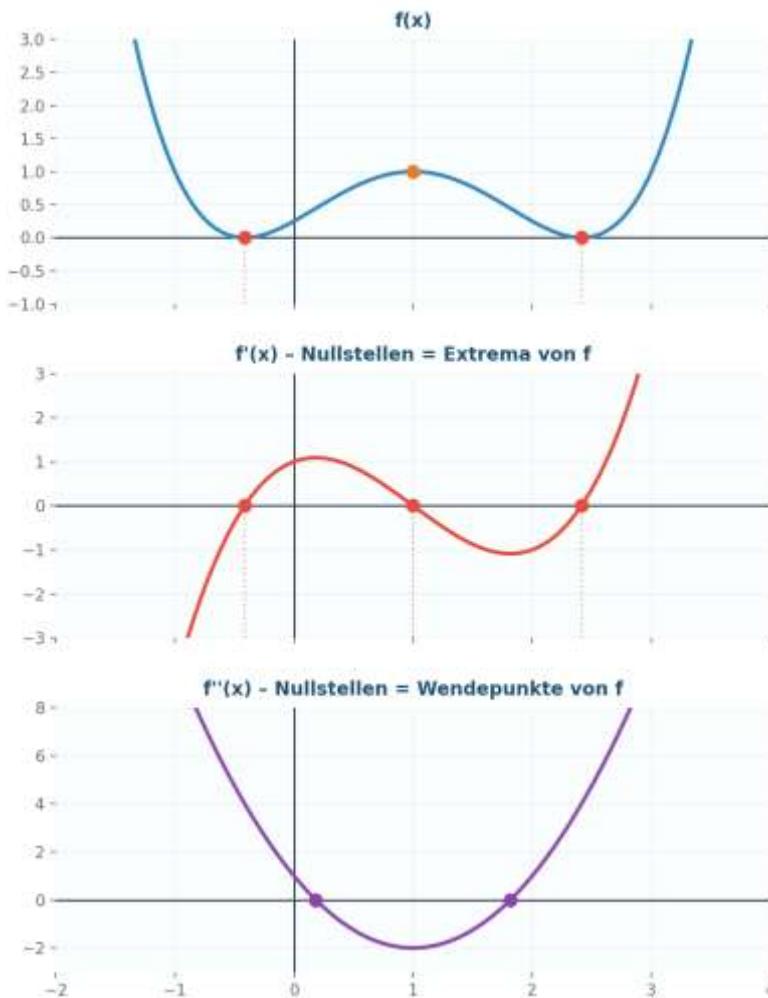


Abb. 8: Graphisches Ableiten – $f(x)$, $f'(x)$ und $f''(x)$ im Vergleich

9 Steckbriefaufgaben

Bei Steckbriefaufgaben wird eine Funktion aus gegebenen Eigenschaften (Bedingungen) rekonstruiert. Man stellt ein Gleichungssystem auf und löst es.

Beispiel: "Eine Funktion 4. Grades hat den Hochpunkt H(3|4), den Tiefpunkt ..." – Wie lautet ihr Funktionsterm?

Vorgehensweise:

- Allgemeinen Ansatz aufstellen: $f(x) = ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e$
- Bedingungen in Gleichungen übersetzen:
- **Punkt $P(x_0|y_0)$:** $f(x_0) = y_0$
- **Extremstelle bei x_0 :** $f'(x_0) = 0$
- **Wendestelle bei x_0 :** $f''(x_0) = 0$
- **Steigung m bei x_0 :** $f'(x_0) = m$
- Gleichungssystem lösen (z.B. mit GTR oder Additionsverfahren).

1 Tipp:

Die Anzahl der Bedingungen muss gleich der Anzahl der Unbekannten sein. Eine Funktion n -ten Grades hat $(n+1)$ Koeffizienten und benötigt daher $(n+1)$ Bedingungen.

10 Extremwertaufgaben

Bei Extremwertaufgaben soll eine Größe (z.B. Fläche, Volumen, Kosten) maximiert oder minimiert werden, oft unter einer Nebenbedingung.

Vorgehensweise in 5 Schritten:

- Schritt 1: Zielfunktion aufstellen (was soll maximiert/minimiert werden?).
- Schritt 2: Nebenbedingung identifizieren (welche Einschränkung gibt es?).
- Schritt 3: Nebenbedingung in Zielfunktion einsetzen → Funktion einer Variablen.
- Schritt 4: Ableitung bilden, gleich null setzen, Extremstelle bestimmen.
- Schritt 5: Art des Extremums prüfen (Hochpunkt oder Tiefpunkt?).

Beispiel: Rechteck mit maximalem Flächeninhalt bei gegebenem Umfang U .

Zielfunktion:

$$A(x) = x \cdot y$$

Nebenbedingung:

$$2x + 2y = U \Rightarrow y = U/2 - x$$

Einsetzen:

$$A(x) = x \cdot (U/2 - x) = Ux/2 - x^2$$

Ableitung und Nullsetzen:

$$A'(x) = U/2 - 2x = 0$$

$$x = U/4$$

$$A''(x) = -2 < 0 \Rightarrow \text{Maximum!}$$

Ergebnis:

Das Quadrat ($x = y = U/4$) hat bei gegebenem Umfang den größten Flächeninhalt.

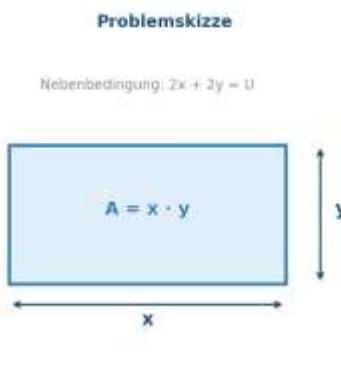


Abb. 9: Extremwertaufgabe – Problemskizze und Zielfunktion

11 Wachstum und Zerfall

Exponentielles Wachstum und exponentieller Zerfall werden durch Funktionen der Form $N(t) = N_0 \cdot e^{kt}$ beschrieben, wobei k die Wachstums- bzw. Zerfallskonstante ist.

Wachstum ($k > 0$):

$$N(t) = N_0 \cdot e^{kt} \quad \text{mit } k > 0$$

Zerfall ($k < 0$):

$$N(t) = N_0 \cdot e^{-kt} \quad \text{mit } k > 0$$

11.1 Verdopplungszeit und Halbwertszeit

Verdopplungszeit:

$$t_2 = \ln(2) / k$$

Halbwertszeit:

$$t_{1/2} = \ln(2) / k$$

Die Verdopplungs- bzw. Halbwertszeit hängt nur von k ab, nicht vom Anfangswert N_0 .

11.2 Begrenzte Wachstumsmodelle

Begrenztes Wachstum:

$$N(t) = S - (S - N_0) \cdot e^{-kt}$$

S = Schranke (Sättigungswert): Der Wert, dem sich $N(t)$ für $t \rightarrow \infty$ annähert.

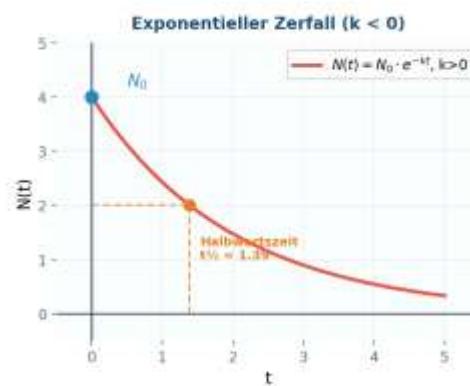
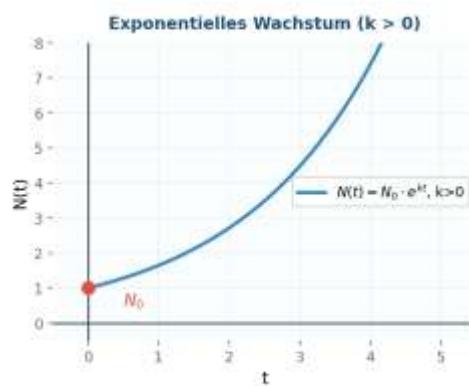


Abb. 10: Exponentielles Wachstum (links) und exponentieller Zerfall mit Halbwertszeit (rechts)

⚠️ Abitur-Tipp:

Die Ableitung $N'(t) = k \cdot N(t)$ zeigt: Die Änderungsrate ist proportional zum aktuellen Bestand. Dies ist die Grundeigenschaft exponentiellen Wachstums/Zerfalls.